



شبیه‌سازی سیگنالینگ سویچ‌های دیجیتال به وسیله شبکه پتری رنگی

محمد حق‌نیا/دانشگاه صنعتی کرمانشاه/mohammadhaghiniya@gmail.com

سبحی بنی‌اردلانی/ گروه برق/ دانشکده انرژی دانشگاه صنعتی کرمانشاه/s.baniardalani@kut.ac.ir

عبدالحمید زاهدی/ گروه برق/ دانشکده انرژی دانشگاه صنعتی کرمانشاه/h.zahedi.62@gmail.com

چکیده

سویچ‌های دیجیتال از اجزاء اصلی در شبکه انتقال اطلاعات هستند و مدل‌سازی آنها در کاربردهایی مانند ترافیک سنجی، تشخیص عیب و آموزش بهره‌برداران استفاده زیادی دارد. در این مقاله با استفاده از مفهوم شبکه‌های پتری رنگی، سیگنالینگ یک سویچ شبیه‌سازی می‌شود. شبکه‌های پتری رنگی قابلیت پشتیبانی از انواع داده‌های مختلف را دارا هستند و با توجه به قابلیت توصیف شهودی فرآیندها و کارایی در مدل‌سازی سیستم‌های رویداد گسسته، برای مدل‌سازی سویچ دیجیتال مخابراتی انتخاب شده‌اند. این مقاله به چگونگی مدل‌سازی سیگنالینگ سویچ که سرویس‌های مختلف ارتباطی را به صورت یکپارچه به مشتریان تلفن دیجیتال و آنالوگ ارائه می‌کند، می‌پردازد. از مشخصات پروتکل مورد بحث در این مقاله، می‌توان به پایداری و جامعیت آن اشاره کرد. این پروتکل تمام نیازهای ارتباط بین مراکز دیجیتالی را بر آورده می‌کند و همان نقشی را در سیستم مخابراتی دارد که پروتکل‌های ارتباطی در شبکه‌های کامپیوتری دارند. از آنجا که هدف این مقاله ارائه روشی برای شبیه‌سازی است، از این‌رو حالت سیگنالینگ را به حالت یک تماس موفق بین دو مشترک محدود می‌کنیم. پس از مشخص کردن شبکه پتری رنگی برای سویچ دیجیتالی، گراف دسترس‌پذیری آن نیز استخراج می‌شود که نقش اساسی در کاربردهایی مانند تشخیص عیب دارد.

کلمات کلیدی: شبکه پتری رنگی، شبیه‌سازی سویچ دیجیتالی، سیگنالینگ سویچ مخابراتی، سویچ دیجیتالی NEAX

Modeling of digital switching signaling by a colored petri net

Mohammad Haghinia /Kermanshah University of Technology/ mohammadhaghiniya@gmail.com

Sobhi Bani Ardalani / Faculty of Energy/ Kermanshah University of Technology/ s.baniardalani@kut.ac.ir

Abdolhamid Zahedi / Faculty of Energy/ Kermanshah University of Technology/ zahedi@kut.ac.ir

Abstract:

Digital switches are one of the main components of the data transmission networks, and their modeling in applications such as traffic measurement, fault diagnosis, and operator training, have significant importance. In this paper, signaling of a digital switch is modeled and simulated using Colored Petri Nets. Colored Petri Net can support various data types and due to its intuitive graphical representation is known as an efficient tool for modeling of Discrete Event Systems (DES). In this paper a digital switch is considered as a DES and its signaling is modeled using a CPN. Signaling is a sustainable and comprehensive protocol that can integrate various communication services into digital and analog telephone subscribers. The protocol cited in this paper, meets all the requirements for communication between digital databases and its role in the communications system is the same as one in computer networks. In this



paper the signaling state is limited to a successful call between two subscribers. In addition, the reachability graph is extracted for the CPN which contains all possible events in the DES and can be used for supervisory control tasks such as fault diagnosis process.

Keywords: Color Petri Net, Discrete Event Systems, Telecommunication Switching Signaling, Modeling.

۱- مقدمه

در سیستم‌های مخابراتی انواع مختلفی از پیام‌ها وجود دارند. این پیام‌ها شامل اطلاعات متنوعی نظیر درخواست مکالمه، خاتمه مکالمه، شماره مشترک خواسته شده، نوع سرویس درخواستی، نوع مسیر و نحوه ارتباط آن، پیام‌های نظارتی و کنترلی، اطلاعات کاربر به کاربر، اعلام وضعیت مشترک، پیام زنگ و غیره هستند. بعضی از این پیام‌ها بین مشترک و مرکز و بعضی از آنها بین مراکز مبادله می‌گردند.

سیستمی که انتقال این پیام‌ها را مقدر می‌کند و ضمن پاسخگویی به تمام نیازهای شبکه‌های ارتباطی، بستری مناسب جهت انتقال اطلاعات اضافی و ارائه سرویس‌های پیشرفته مخابراتی نیز فراهم می‌آورد، سیستم سیگنالینگ نامیده می‌شود [۱]. پس از ورود فناوری دیجیتال به عرصه‌های مخابراتی، نیاز به یک سیستم سیگنالینگ قدرتمند بیش از پیش حس گردید [۲].

نظر به اهمیت این سیگنالینگ در ارتباطات دیجیتال، تجزیه و تحلیل بسته‌های ارسالی و همچنین تأخیر و تشخیص عیوب احتمالی در آن نیز از اهمیت به‌سزایی برخوردار است. از این رو، شبیه‌سازی آن نیز گامی مؤثر در دسترسی به این اهداف می‌باشد. با توجه به پیچیدگی سیستم و ماهیت آن که مبتنی بر وقوع رویدادها است، استفاده از مدل‌های رویداد گسسته مانند شبکه‌های پتری رنگی می‌تواند مورد توجه قرار گیرد که در این مقاله مدل‌سازی این سیگنالینگ توسط سیستم‌های رویداد گسسته انجام می‌شود [۳، ۴]. در نتیجه، ضمن شبیه‌سازی فرآیند سیگنالینگ به صورت شهودی که از مزایای شبکه‌های پتری است، امکان تحلیل فرآیند نیز فراهم می‌شود. در این مقاله گراف دسترس‌پذیری شبکه نیز استخراج می‌شود که ابزار مناسبی جهت پیش‌بینی رفتار فرآیند و انجام تحلیل‌هایی مانند تشخیص عیوب رخ داده در سیگنالینگ است.

ساختار این مقاله بدین صورت است: در بخش ۲ به بررسی و معرفی سیگنالینگ جهت ایجاد یک ارتباط موفق مخابراتی پرداخته می‌شود و بخش ۳ به مرور شبکه پتری و پتری رنگی اختصاص دارد. در بخش ۴، مدل‌سازی سیگنالینگ ISUP برای تماس موفق به وسیله شبکه پتری رنگی تشریح شده است و در بخش ۵ به استخراج گراف دسترسی در شبکه پتری رنگی پرداخته و در پایان نتیجه‌گیری بیان می‌شود.

۲- سیگنالینگ

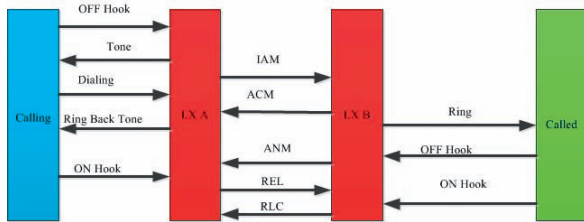
سیگنالینگ بین مراکز به دو صورت سیگنالینگ کانال مرتبط^۱ و سیگنالینگ کانال مشترک^۲ انجام می‌شود [۵، ۶]. سیگنالینگ کانال مرتبط روشی از سیگنالینگ است که در آن تمامی سیگنال‌ها روی کانالی که ترافیک تلفنی را حمل می‌کند و یا در کانالی مرتبط یا وابسته به آن انتقال می‌یابند. در واقع ترافیک صحبت و سیگنالینگ هر دو از یک مدار استفاده می‌کنند. سرعت و ظرفیت این نوع سیگنالینگ بسیار پایین و محدود است. سیستم‌های سیگنالینگ R_1 ، R_2 ، No.4 و No.5 از جمله سیستم‌هایی هستند که از این روش سیگنالینگ بهره می‌برند [۷].

در حال حاضر، طراحان سیستم‌های سیگنالینگ سیستم سیگنالینگ کانال مشترک^۴ را پیشنهاد کرده‌اند. این سیستم سیگنالینگ بر پایه بسته‌های اطلاعاتی و یک کانال از یک لینک انتقال دیجیتال با سرعت ارسال و دریافت ۲۰۴۸ کیلو بیت بر ثانیه^۶ قابل ارائه می‌باشد. [۸] سیگنالینگ کانال مشترک روشی از سیگنالینگ است که در آن تمامی سیگنال‌ها روی کانالی جدا از کانال حمل ترافیک تلفنی مبادله می‌شوند و کانال سیگنالینگ به مدارهای مکالمه خاصی تعلق ندارد. این سیستم به منظور رفع محدودیت‌های سیستم سیگنالینگ کانال مرتبط و ایجاد سازگاری با سیستم‌های دیجیتال در شبکه‌های مخابراتی پدید آمده است.

در همین راستا کمیته استانداردسازی بین‌المللی مخابرات^۷ در دهه شصت میلادی سیستم سیگنالینگ تمام دیجیتال را به نام سیگنالینگ شماره شش^۸ معرفی کرد. این سیستم سیگنالینگ تحول بزرگی را در صنعت تلفن به وجود آورد. سپس سیستم سیگنالینگ فوق توسعه یافت و سیگنالینگ شماره هفت به وجود آمد که در حال حاضر به‌عنوان یک سیستم استاندارد و پرقدردن در کل دنیا مورد استفاده قرار می‌گیرد. مسیر انتقال سیگنالینگ به‌طور کامل جدا از مسیر حمل ترافیک تلفنی و دیتا است و این، همان مفهوم سیستم سیگنالینگ کانال مشترک است. در این نوع سیستم‌ها مسیر حمل سیگنالینگ و مسیر حمل ترافیک تلفنی و دیتا از یکدیگر جداست [۹].

سیگنالینگ شماره هفت در دهه هشتاد میلادی در شبکه‌های مخابراتی به کار گرفته شد. سیگنالینگ شماره هفت یک پروتکل ارتباطی ۴ لایه مشابه با مدل مرجع هفت لایه شبکه^۹ می‌باشد که در تجهیزات مخابراتی از آن استفاده می‌شود [۱۰، ۱۱]. این سیستم قابلیت‌های بیشتری را نسبت به سیگنالینگ شماره شش ارائه می‌کند و بر خلاف آن از واحدهای سیگنال با طول متغیر بهره می‌برد. سیگنالینگ شماره هفت دارای انعطاف و قدرت بالایی است و واحدهایی را نیز در رابطه با مدیریت شبکه سیگنالینگ ارائه کرده است. سرعت انتقال اطلاعات در این سیستم به مراتب بالاتر از سیگنالینگ شماره شش است، به طوری که سرعت پایه انتقال اطلاعات در این سیستم ۶۴ کیلوبایت بر ثانیه برای محیط دیجیتال و ۴،۸ کیلوبایت بر ثانیه برای محیط آنالوگ است. همچنین لینک داده سیگنالینگ با سرعت ۲۰۴۸ مگابیت بر ثانیه نیز در این سیستم سیگنالینگ استاندارد شده است. در حالت کلی می‌توان گفت که سیگنالینگ شماره هفت نقطه اوج سیستم‌های مخابراتی مدرن محسوب می‌شود و پایه و اساس بسیاری از سرویس‌های جدید مخابراتی به حساب می‌آید. بیشتر شبکه‌ها و فناوری‌های جدید از سیگنالینگ شماره هفت استفاده می‌کنند. یک شبکه تلفن موبایل به‌طور کامل به سیگنالینگ شماره هفت وابسته است. هیچ سرویسی در شبکه هوشمند^{۱۰} بدون سیگنالینگ شماره هفت قابل پیاده‌سازی نیست. یک مشترک شبکه عمومی تلفن^{۱۱} و شبکه‌های مجتمع خدمات دیجیتال^{۱۲} بدون سیگنالینگ شماره هفت قادر به استفاده از سرویس‌های مختلف نخواهد بود. در حالت کلی می‌توان گفت که امروزه شبکه‌های مخابراتی به پیاده‌سازی سیگنالینگ شماره هفت در داخل خود نیاز دارند [۱۲، ۱۳]. از جمله

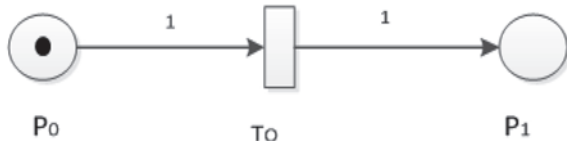
برای قطع مکالمه‌اند، صورت می‌گیرد که روند آن در شکل (۲) نشان داده شده است [۱۷، ۲۱].



شکل ۲: مراحل سیگنالینگ یک تماس تلفنی موفق ISUP

۲- مروری بر شبکه پتری و پتری رنگی

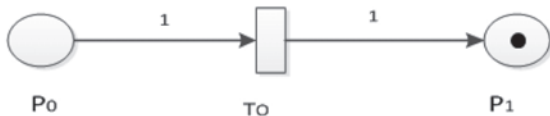
به‌طور کلی یک شبکه پتری، یک شبکه گرافیکی است که از ۳ جزء اصلی تشکیل شده است. این ۳ جزء عبارتند از: مکان‌ها، گذرها و کمان‌ها. عموماً مکان به شکل دایره و گذرها به صورت میله یا چهارگوش نمایش داده می‌شود. در شکل (۳) یک شبکه پتری ساده نشان داده شده است.



شکل ۳: یک شبکه پتری ساده

یک گذر، زمانی امکان وقوع پیدا می‌کند که فعال شده باشد و در صورت وقوع از تعداد نشانه‌های هر مکان ورودی به میزان وزن کمان مربوطه کاسته شده و به تعداد نشانه‌های هر مکان خروجی به اندازه وزن کمان ارتباطی‌اش افزوده می‌گردد [۲۲]. همچنین، زمانی یک گذر زمانی فعال می‌شود که دست کم در هر مکان ورودی آن به اندازه وزن کمان ارتباط دهنده‌اش به آن گذر، نشانه وجود داشته باشد.

به‌عنوان نمونه در شکل (۳) گذر T0 یک گذر فعال بوده و امکان وقوع دارد زیرا یک نشانه در داخل مکان P0 موجود می‌باشد. در صورت وقوع گذر T0، یک نشانه از P0 کم می‌شود و به P1 یک نشانه اضافه می‌گردد که در شکل (۴) نشان داده شده است.



شکل ۴: حالت منتهی از وقوع T0 در شکل ۳

یک شبکه پتری اگرچه به عنوان یک مدل گرافیکی شناخته شده است اما بر مبنای قوانین ریاضی ماتریسی استوار است. برای یک شبکه پتری مانند S با n مکان و m گذر، معادله حالت زیر برقرار می‌باشد:

$$q_s[k+1] = q_s[k] + Bx[k] \quad (1)$$

که در این رابطه، بردار حالت در مرحله iام یا لحظه k+1ام با ابعاد می‌باشد و درایه iام آن بیانگر تعداد نشانه‌های موجود در مکان kام است. بردار حالت در مرحله قبل است و B با ابعاد m*n ماتریس انتشار نامیده می‌شود که عبارتست از:

$$B = b_{ij}^+ - b_{ij}^- \quad (2)$$

کاربردهای مهم سیگنالینگ، استعلام از دیتابیس، مدیریت شبکه سیگنالینگ و درخواست اطلاعات موقعیت مشترک تلفن موبایل است. همچنین شبکه‌های مخابراتی آینده و سرویس‌های شبکه هوشمند IN و ISDN، بدون راه اندازی سیگنالینگ کانال مشترک و جداسازی کانال‌های مکالمه و سیگنالینگ از یکدیگر تحقق نخواهند یافت. در نهایت سیستم سیگنالینگ شماره هفت امکان استفاده دوطرفه از مدارهای مکالمه را به وجود می‌آورد [۱۴، ۱۵].

سطوح سیگنالینگ شماره هفت از چهار سطح تشکیل شده است. سطوح ۱ و ۳ را بخش انتقال پیام^{۱۳} و سطح ۴ که در برگیرنده نرم‌افزار کاربردی بین دو پردازنده در دو مرکز مقابل هم برای تبادل پیام‌های کنترلی سیگنالینگ می‌باشد، بخش کاربر^{۱۴} نامیده اند. بخش انتقال پیام یک انتقال مطمئن اما اتصال ناگرا^{۱۵} برای هدایت پیام‌ها در شبکه سیگنالینگ را فراهم می‌آورد. همه مراکز بجز مرکز انتقال سیگنال^{۱۶} باید قادر به انجام وظایف سطح ۴ سطح گفته شده باشند و مراکز انتقال سیگنال، انجام وظایف سطوح ۱ و ۳ را بعهده دارند. در شکل (۱) سطوح مختلف سیگنالینگ شماره هفت نشان داده شده است [۱۶].



شکل ۱: سطوح سیگنالینگ شماره هفت

وظایف لایه‌های انتقال پیام برای لایه نخست، متناظر با لایه فیزیکی مدل مرجع شبکه است و دارنده مشخصات فیزیکی و الکتریکی خط انتقال می‌باشد، وظیفه لایه دوم این سطح، متناظر با لایه دوم مرجع شبکه است و تبدیل لینک فیزیکی به لینک مطمئن انتقال اطلاعات را انجام می‌دهد، لایه سوم وظیفه هدایت پیام بین نقاط سیگنالینگ شبکه و مدیریت شبکه سیگنالینگ و مدیریت ترافیک را به عهده دارد. لایه چهارم، نرم‌افزار کاربردی سطح ۴ یا بخش کاربری است که در دو مرکز باید از یک نوع باشند تا دو مرکز قادر به تبادل پیام‌های سیگنالینگ شوند [۱۷].

سیگنالینگ شماره هفت دو نوع سرویس، موسوم به پایه‌ای و تکمیلی را ارائه می‌دهد. سرویس‌های پایه شامل سرویس‌هایی می‌شوند که در عمل برقراری و قطع مکالمه به کار می‌روند. سرویس‌های تکمیلی شامل سرویس‌هایی می‌شوند که در عبور پیام‌های مورد نیاز و یا اصلاح مکالمه مورد استفاده قرار می‌گیرند. توانایی عملیات بخش سرویس‌دهی شبکه هوشمندکاربر را می‌توان به سه بخش تقسیم کرد. بخش نخست کنترل سیگنالینگ است که به‌طور مستقیم با سرویس‌های قسمت انتقال پیام در تماس می‌باشد. بخش دوم قسمت کنترل نظارتی مداری و بخش سوم قسمت کنترل پردازش مکالمه می‌باشد [۱۸].

شکل (۲) یک مکالمه موفق در شبکه هوشمند خدمات دیجیتالی را نشان می‌دهد. روند سیگنالینگ این مکالمه را می‌توان به دو فاز برقراری و قطع مکالمه تقسیم‌بندی نمود. فاز نخست با ارسال پیام Setup از پیام‌های Q.931، توسط مشترک دیجیتالی به قصد برقراری مکالمه، آغاز می‌شود.

این پیام با پیام آدرس اولیه^{۱۷} در شبکه خدمات دیجیتالی، به طرف مرکز دیجیتالی مقصد ارسال می‌شود و در مقصد به پیام Setup تبدیل شده و به اشتراک ارسال می‌شود. برای قطع مکالمه، هر یک از مشترکان می‌توانند درخواست قطع مکالمه را داشته باشند. این فاز با پیام‌های پایان^{۱۸} و آزادشدن کامل^{۱۹} که ترجمه شده پیام‌های Q.931

در رابطه (۲)، b_{ij}^- وزن کمانی است که از مکان Pj به گذر Pi وارد می‌شود و b_{ij}^+ وزن کمانی است که از مکان ti به گذر Pj وارد می‌شود.

بردار کنترل مدل بوده و برای یک شبکه با m گذر یک ماتریس $m \times 1$ خواهد شد که در هر مرحله تنها درایه مربوط به آن مرحله یک بوده و سایر درایه‌ها صفر خواهد بود. به عبارت دیگر این بردار ترتیب وقوع گذرها در طی مراحل یک الی m را نشان می‌دهد [۲۳، ۲۴].

تفاوت اصلی شبکه پتری رنگی با شبکه پتری ساده در نوع نشانه‌های آنها است. شبکه‌های پتری رنگی از نشانه‌های رنگی پشتیبانی می‌کنند. رنگ‌ها معادل انواع داده‌ها در زبان برنامه‌نویسی هستند و نشانه‌های رنگی نمایانگر مقادیر مجاز از هر نوع داده یا به عبارتی نمونه‌ای از یک نوع داده می‌باشند. برای آشنایی بیشتر با شبکه‌های پتری رنگی بهتر است به معرفی چند اصطلاح بپردازیم:

برچسب نوع: هر مکان دارای یک برچسب نوع است که نوع داده‌های ممکن در آن مکان را مشخص می‌کند.

نشانه‌گذاری^{۲۱}: حالت یک شبکه پتری رنگی، که شامل تعداد و مکان نشانه‌ها در یک مقطع زمانی معین است، نشانه‌گذاری نامیده می‌شوند. Multi-Set: یک مجموعه از نشانه‌هاست که برخلاف مجموعه‌های معمولی، چنانچه یک عضو تکراری وارد آن شود، تعداد آن عضو افزایش می‌یابد.

عبارت‌های کمان^{۲۱}: تعداد دقیق نشانه‌ها و مقادیر داده‌ای آنها توسط عبارت‌های کمان مشخص می‌شود.

چسباندن^{۲۲}: در هنگام وقوع یک گذر، مقادیر مجاز نشانه‌ها باید با توجه به نوع و تعداد مشخص شده روی کمان‌ها انتخاب شوند، این عمل چسباندن نام دارد.

محافظ^{۲۳}: یک عبارت بولی است که به یک گذر منسوب می‌شود و امکان شلیک کردن آن را محدود به شرط می‌نماید.

تحلیل فضای حالت^{۲۴}: شبکه‌های پتری رنگی: اشکال‌زدایی و بررسی شبکه‌های پتری رنگی مشابه عمل آزمون^{۲۵} در اعتبار سنجی است. بنابراین نمی‌تواند درستی یک مدل را اثبات کند. از این رو به‌طور معمول شبیه‌سازی را با ساخت یک یا چند فضای حالت تکمیل می‌کنند. ایده اصلی تحلیل فضای حالت ساختن یک گراف دسترسی است که به‌ازای هر وضعیت قابل دسترسی یک گره و به‌ازای هر تغییر وضعیت ممکن یک کمان داشته باشد به فضای حالت، گراف رخدادها^{۲۶} یا درخت/گراف دسترسی^{۲۷} نیز گفته می‌شود [۲۵].

یکی دیگر از خصوصیات مهم شبکه پتری قابل اجرا بودن آن است که از همین خاصیت می‌توان برای ارزیابی رفتار و کارایی یک سیستم بهره جست. امروزه نرم‌افزارهای قوی شبیه‌سازی وجود دارند که براساس شبکه‌های پتری کار می‌کنند. ابزارهای شبیه‌سازی مثل PIPE [۲۶] یا CPN TOOLS [۲۷] قادرند با انواع پردازش، به بررسی مشکلات احتمالی سیستم‌ها و تولید فضای حالت پرداخته و عملکرد کلی سیستم را شبیه‌سازی نمایند [۲۸، ۲۹، ۳۰].

۳- مدل‌سازی سیگنالینگ ISUP برای تماس موفق توسط شبکه پتری رنگی

برای مدل کردن سیگنالینگ متناظر با حالت برقراری تماس موفق به کمک شبکه پتری رنگی، ابتدا با آنالیز سیگنالینگ ISUP رویدادها و حالات سیستم را مشخص می‌کنیم. حالت‌ها را متناظر با مکان‌ها و رویدادها را متناظر با گذرها در نظر می‌گیریم و وزن تمامی کمان‌ها در این مدل برابر یک می‌باشد. توصیف کامل مراحل مدل شکل (۲) در بخش ۱ به همراه گذر مربوطه بر اساس ترتیب وقوع در مقاله

[۳۱] آورده شده است. در شکل (۵) شبکه پتری رنگی متناظر با سیگنالینگ تماس موفق با استفاده از نرم افزار شبیه سازی شبکه پتری رنگی CPN TOOLS رسم شده است. در شکل (۵) مکان‌های ۱ الی ۶ (سبز رنگ)، متناظر با حالت‌های مشترک مبدأ، مکان‌های ۷ الی ۱۴ (آبی رنگ)، حالت‌های مرکز متصل به مشترک مبدأ، مکان‌های ۱۵ الی ۲۲ (زرد رنگ)، متناظر با حالت‌های مرکز مقصد و مکان‌های ۲۳ الی ۲۵ متناظر با حالت‌های مشترک مقصد می‌باشد.

شبکه شکل (۵) چگونگی اجرای سیگنالینگ یک تماس موفق را بر اساس پروتکل شکل (۲) نشان می‌دهد. به‌عنوان مثال، در ابتدای تماس، مشترک مبدأ و مقصد و مراکز آنها در حالت Idle هستند، از این رو مکان‌های ۱، ۷، ۱۵ و ۲۳ دارای یک نشانه هستند. در این حالت گذر ۱ که متناظر با برداشتن گوشی توسط مشترک مبدأ (Off-Hook) است، می‌تواند شلیک شود. با برداشتن گوشی توسط مشترک مبدأ، این گذر شلیک شده و مکان‌های ۲ و ۸ دارای نشانه می‌شوند که به ترتیب نشان‌دهنده منتظر بودن مشترک مبدأ برای دریافت بوق آزاد و ارسال سیگنال بوق آزاد توسط مرکز مبدأ می‌باشند. به این ترتیب با دنبال کردن دنباله پیشامدها در شبکه شکل (۵) می‌توان مشاهده نمود که این شبکه به خوبی مراحل انجام سیگنالینگ شکل (۲) را شبیه‌سازی می‌کند.

۴- گراف دسترسی شبکه پتری رنگی

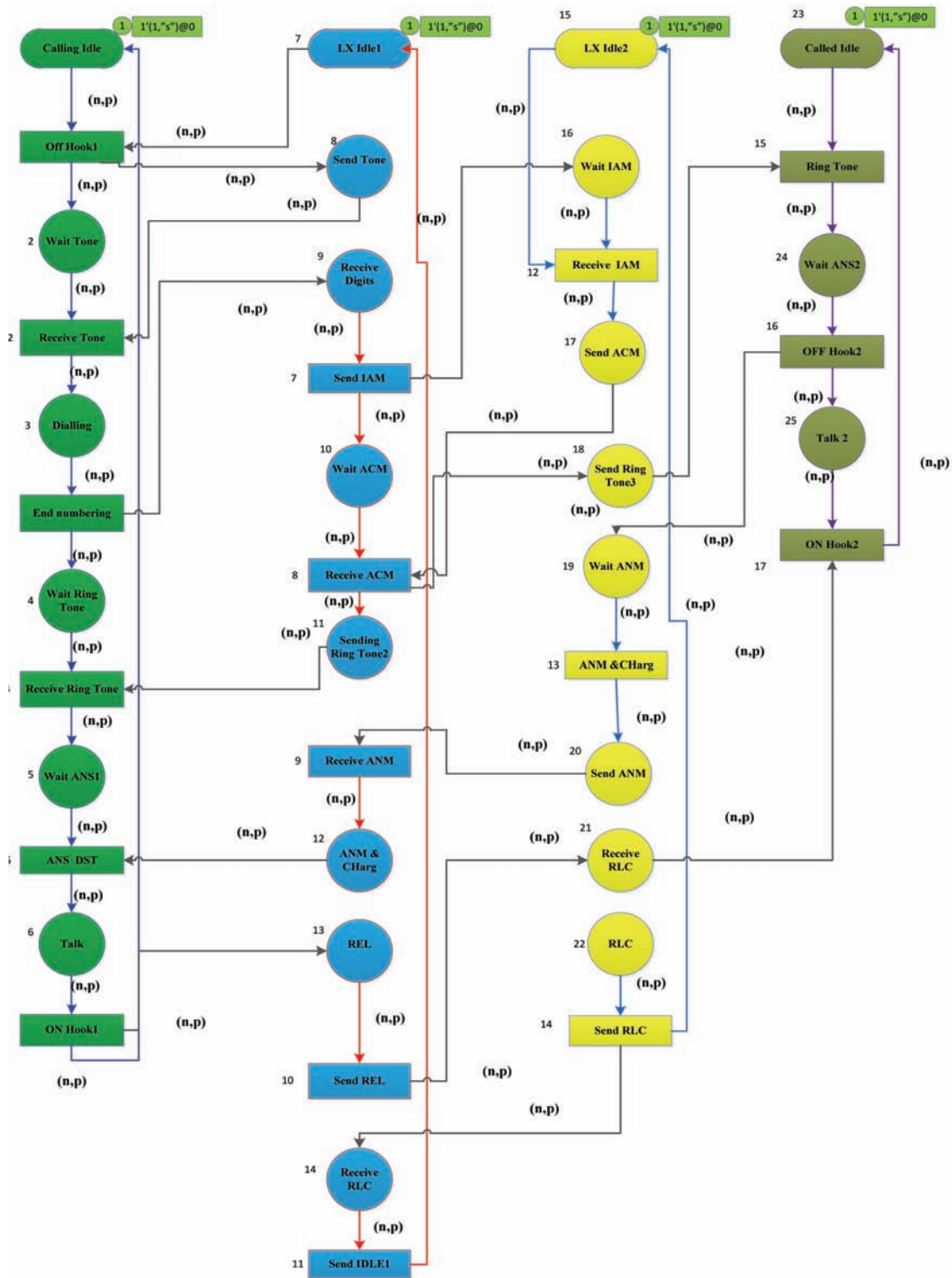
برای تحلیل سیستم به کمک شبکه پتری می‌توان از گراف دسترسی استفاده کرد. هر حالت از این گراف متناظر با وضعیت کلی شبکه است که پس از شلیک شدن یک گذر، شبکه در آن وضعیت قرار می‌گیرد. وضعیت شبکه توسط بردار حالت که نشان‌دهنده تعداد نشانه‌ها در هر مکان است، مشخص می‌شود. در ضمن گراف دسترسی تمامی گذرهایی که قابل آتش شدن هستند را مشخص می‌کند. با شروع از حالت اولیه شبکه پتری، تمامی حالات ممکن بررسی شده و بدین ترتیب گراف دسترسی ترسیم می‌شود. این گراف در شکل (۶) برای شبکه پتری شکل (۵) ترسیم شده است. به‌عنوان مثال، گره S0 نشان‌دهنده حالت اولیه شبکه است که با شلیک، گذر T1، حالت شبکه به S1 منتقل می‌شود. نشانه‌های متناظر با هر حالت به‌صورت کلی به صورت زیر مشخص می‌شود:

Marking = {P1, P10, P11, P12, P13, P14, P15, P16, P17, P18, P19, P2, P20, P21, P22, P23, P24, P25, P26, P27, P3, P4, P5, P6, P7, P8, P9}

در سیستم‌های واقعی مثل همین سیستم چون تعداد مکان‌ها و گذرها زیاد است، باید از نرم افزارهای شبیه‌ساز شبکه پتری رنگی مانند نرم افزار CPN TOOLS و PIPE استفاده کرد. گراف دسترسی مهم‌ترین ابزار در تحلیل شبکه پتری به‌خصوص برای مشخص کردن حالات مسدود یا تشخیص عیب است. در [۳۱] چگونگی استفاده از شبکه پتری برای تشخیص عیب تشریح شده است. یکی از روش‌های تشخیص عیب به کمک شبکه پتری، ترسیم گراف دسترسی کامل است که در برگزیده حالات معیوب نیز می‌باشد. سپس با مشاهده بردار نشانه‌های شبکه (بردار حالت شبکه) می‌توان تشخیص داد که این بردار با بروز کدام عیب در سیستم سازگاری دارد و به این ترتیب عیوب متناظر با این حالت شبکه را مشخص نمود.

۵- نتیجه‌گیری

در این مقاله مدل‌سازی و شبیه‌سازی یک سویچ دیجیتال به کمک شبکه پتری بررسی شد. تمرکز اصلی مقاله بر سیگنالینگ این سویچ



شکل ۵: مدل شبکه پتری رنگی سیگنالینگ تماس تلفنی حالت موفق

عیب‌یابی در قسمت‌های مختلف مرکز و کنترل ترافیک مرکز و رفع خرابی پس از توسعه، به خوبی مورد استفاده قرار گیرد. در حال حاضر برای مانیتورینگ سیگنالینگ در مراکز، از دستگاهی به نام PT#7 استفاده می‌شود که فقط آمار بسته‌های ارسالی و دریافتی از لینک مربوطه را نمایش می‌دهد و تحلیل بسته‌ها و تشخیص عیب بسته‌های سیگنالینگ به وسیله اپراتور و به صورت دستی انجام

می‌باشد. شبکه پتری رنگی ISUP است، می‌باشد. شبکه پتری رنگی حاصل شده، به خوبی تمامی حالات ممکن در یک تماس موفق را به صورتی شهودی و قابل درک نشان می‌دهد که این از خصوصیات بارز شبکه‌های پتری رنگی است. از این مدل جهت آموزش سیگنالینگ ISUP و مشخص کردن نحوه ارتباط مشترک با یک مرکز تلفن دیجیتال می‌توان استفاده کرد. همچنین این مدل می‌تواند جهت

